

Spelreglement + uitleg

Nassietje is een app ontwikkeld door Cas van den Wijngaard, Brett Schep en Tom Verberk. Het is een, vooralsnog, interne sport voorspel-app. Deelname moet goedgekeurd worden door de organisatie. Het spel bestaat uit verschillende categorieën.

- **Vragen**
- **Favoriet of Underdog**
- **Poule**
- **Je Elftal**
- **Knockout**
- **Correct scores**

Alle categorieën, behalve 'correct scores' dienen voorafgaand aan het EK ingevuld te worden.

DE DEADLINE IS WOENSDAG 12 JUNI 23:59

Deelname kost €10,-

Registratie

Bij de registratie hebben we een aantal gegevens van je nodig.

Gebruikersnaam voor in de leaderboards, en je gepersonaliseerde wachtwoord om in te loggen.

Ook vragen we je volledige naam, zodat wij weten wie je bent.

Je e-mailadres hebben we nodig om je de benodigde documenten toe te sturen.

Je telefoonnummer gebruiken we om je op de hoogte te houden van updates en we versturen je hier het betaalverzoek.

Na de registratie kun je inloggen en de poule EK 2024 selecteren. Vervolgens kom je in het hoofdmenu.

Hoofdmenu

In het hoofdmenu kun je de verschillende categorieën selecteren om in te vullen.

Hoeveel voorspellingen je in een categorie nog moet doen staat in het witte bolletje op het hoofdmenu. Wanneer dit bolletje verandert in een groen vinkje, heb je die categorie volledig ingevuld. Je kunt het wel altijd nog aanpassen.

De onderste balk bestaat uit drie knoppen. Het huisje linksonder stuurt je terug naar het selecteren van de poule. De ronde knop in het midden stuurt je naar je voorspellingen. De knop rechtsonderin begeleid je naar de leaderboards (stand).

Leaderboards

Hier ga je naartoe met de knop rechtsonder in de zwarte balk. Vervolgens zie je de tussenstand.

Rechtsboven naast 'Koning Nassietje' kun je de tussenstand per categorie bekijken. Dit is van belang, omdat er per categorie(ën) apart prijzen te verdienen vallen.

- **Koning Nassietje:** De top 10 valt hierbij in de prijzen. Zoals zijn de bovenste tien deelnemers gemarkeerd in de stand. Zo zie je wanneer je in de prijzen valt.
- **Koning F/U:** Dit is de tussenstand van de mensen die de meeste punten hebben behaald bij de categorie Favoriet of Underdog. De top 3 van deze stand is gemarkeerd en valt dus in de prijzen.
- **Koning P/K:** Dit is de tussenstand van de mensen die de meeste punten hebben behaald bij de categorieën Poule en Knockout opgeteld. Ook hier valt de top 3 in de prijzen en is dus gemarkeerd.
- **Koning Team:** Dit is de tussenstand van de mensen die de meeste punten hebben behaald bij de categorie Je Elftal. Ook hier valt de top 3 in de prijzen en is dus gemarkeerd.
- **Koning CS:** Dit is de tussenstand van de mensen die de meeste punten hebben behaald bij de categorieën Correct Scores en Vragen opgeteld. Ook hier valt de top 3 in de prijzen en is dus gemarkeerd.

We hebben verschillende prijzenpotten voor categorieën toegevoegd zodat je altijd nog kans maakt en het spel het gehele EK leuk blijft. Dit zou moeten voorkomen dat spelers inactief worden wanneer ze zien dat ze achterop raken. Dit idee is ontstaan door ervaringen met andere EK poultjes.

Hieronder volgt per categorie de uitleg en regels

Vragen

Er worden je acht vragen gesteld waar aan het eind van het EK punten voor toegekend worden. Het aantal punten staat bij de vraag vermeld. Iedereen met het juiste antwoord krijgt dit aantal punten, en deze worden dus niet verdeeld onder de deelnemers met het juiste antwoord.

Favoriet of Underdog (F/U)

In deze categorie voorspel je iedere wedstrijd van de poule, waar voor elke wedstrijd een verschillend aantal punten per antwoord te behalen valt. We hebben iedere poule op volgorde gezet van het beste land naar het minst sterke land, naar mening van onszelf. Hieronder per poule de landen op volgorde van sterk naar minder sterk:

Poule A

Duitsland
Zwitserland
Hongarije
Schotland

Poule B

Spanje
 Kroatië
 Italië
 Albanië

Poule C

Engeland
 Servië
 Denemarken
 Slovenië

Poule D

Frankrijk
 Nederland
 Oostenrijk
 Polen

Poule E

België
 Roemenië
 Oekraïne
 Slowakije

Poule F

Portugal
 Turkije
 Tsjechië
 Georgië

Hieronder de puntenverdeling van bovenstaande volgorde, waarbij Categorie 1 de beste landen zijn, en Categorie 4 de minst sterke landen:

<u>Kruis- resultaat</u>	<u>Cat 1</u>	<u>Cat 2</u>	<u>Cat 3</u>	<u>Cat 4</u>
<u>Categorie 1</u>	<u>x</u>	<u>15-10-5</u>	<u>30-20-5</u>	<u>5-30-50</u>
<u>Categorie 2</u>	<u>5-10-15</u>	<u>x</u>	<u>15-10-5</u>	<u>25-15-5</u>
<u>Categorie 3</u>	<u>5-20-30</u>	<u>5-10-15</u>	<u>x</u>	<u>10-10-5</u>
<u>Categorie 4</u>	<u>5-30-50</u>	<u>5-15-25</u>	<u>5-10-10</u>	<u>x</u>

Poule

In dit onderdeel sleep je de landen op de plek waarin jij denkt dat ze eindigen, los van de resultaten die je in F/U hebt voorspeld. Per land dat je op de goede plek hebt, krijg je 10 punten. Je kunt tussen de poules navigeren door van links naar rechts te swipen. De groene ploegen gaan door, en de gele ploegen komen aan het eind van je voorspelling in deze categorie nog in een aparte lijst. Van deze ploegen kies je de beste nummers 3, gebaseerd op het aantal punten (en doelsaldo) behaald in hun eigen poule. Aanpassen van je voorspelling kan door op het potloodje te klikken.

Team

In deze categorie maak je een eigen elftal met maximaal één speler van elk land. Voor iedere positie krijg je een verschillend aantal punten, voor verschillende acties.

- **Linksvoor (G20):** Ieder doelpunt dat deze speler scoort, levert je 20 punten op.
- **Spits (G40):** Ieder doelpunt dat deze speler scoort, levert je 40 punten op.
- **Rechtsvoor (A30):** Iedere assist die deze speler geeft, levert je 30 punten op.

- **Linksmidden (A40):** Iedere assist die deze speler geeft, levert je 40 punten op.
- **Centraal midden (CS30):** Iedere wedstrijd die deze speler 0 tegendoelpunten krijgt met zijn elftal, levert je 30 punten op. (*Deze speler moet minimaal een helft gespeeld hebben in die wedstrijd.*)
- **Rechtsmidden (G40):** Ieder doelpunt dat deze speler scoort, levert je 40 punten op.

- **Linksachter (A50):** Iedere assist die deze speler geeft, levert je 50 punten op.
- **Linkscentraal achterin (CS20):** Iedere wedstrijd die deze speler 0 tegendoelpunten krijgt met zijn elftal, levert je 20 punten op. (*Deze speler moet minimaal een helft gespeeld hebben in die wedstrijd.*)
- **Rechtscentraal achterin (CS40):** Iedere wedstrijd die deze speler 0 tegendoelpunten krijgt met zijn elftal, levert je 40 punten op. (*Deze speler moet minimaal een helft gespeeld hebben in die wedstrijd.*)
- **Rechtsachter (G50):** Ieder doelpunt dat deze speler scoort, levert je 50 punten op.

- **Doelman (CS40):** Iedere wedstrijd die deze speler 0 tegendoelpunten krijgt met zijn elftal, levert je 40 punten op. (*Deze speler moet minimaal een helft gespeeld hebben in die wedstrijd.*)

Hieronder nog wat regels die gelden om je elftal samen te stellen.

- *Maximaal 1 speler per land, dus kies verstandig.*

- *Spelers zijn verdeeld in: Aanvallers, Middenvelders, Verdedigers en Keepers. Je kunt geen aanvallers op het middenveld zetten, of vice versa.*
- *Je keuze beperkt zich in spelers dus per linie. In de linie zelf maakt rechts, links of midden niets uit. Je kunt een spits dus bijvoorbeeld gebruiken als linksvoor, of een rechtsback als centrale verdediger.*
- *Het team kun je niet wijzigen gedurende je toernooi. Is één van je spelers dus geblesseerd of uitgeschakeld? Dan is dat een verloren positie om punten te behalen. Kies dus spelers van sterke landen zodat je meer kans hebt op punten.*
- *De verdeling van welke speler in welke linie hoort, wordt door alle sportbonden bekendgemaakt. Hier valt dus niet in te onderhandelen.*

Knockout

Deze categorie is bepaald door je ingevulde antwoorden in de categorie 'Poules'. Het schema dat je ziet staan noemen we een 'bracket'. Ieder land dat je een wedstrijd laat winnen links in het bracket, wordt in de volgende ronde automatisch ingevuld. Per ronde wordt het dus moeilijker, omdat de kans groter is dat jouw voorspelde land al uitgeschakeld is. Je krijgt punten per ronde, niet per wedstrijd. Als je dus Spanje als eerste in de poule door hebt, maar ze worden tweede, waardoor je bracket niet klopt, kun je alsnog punten halen als ze doorgaan.

Het aantal punten dat je krijgt werkt als volgt:

- **Achtste- naar kwartfinale:** 10 punten per land dat doorgaat, die in jouw schema ook doorgaat.
- **Kwart- naar halve finale:** 20 punten per land dat doorgaat, die in jouw schema ook doorgaat.
- **Halve finale naar finale:** 40 punten per land dat doorgaat, die in jouw schema ook doorgaat.
- **Winnaar bracket:** 80 punten als dit land overeenkomt met de winnaar van het toernooi.

Het kan dus zo zijn dat je schema totaal niet klopt met het daadwerkelijke schema van het EK, maar je alsnog veel punten verdient door de juiste landen in de volgende ronde te hebben.

Correct scores

Dit is de enige categorie die je tijdens het EK in moet vullen. Wij plaatsen gedurende de groepsfase in totaal 6 wedstrijden in deze categorie, waarvan jij de exacte uitslag moet voorspellen. Gedurende de knock outfase plaatsen we per ronde 1 wedstrijd hierin. Per exact juist voorspeld antwoord, krijg je 50 punten. Wij houden je via WhatsApp up-to-date wanneer er weer nieuwe wedstrijden in deze categorie verschijnen.

